

**DAFTAR ISI**

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Tujuan.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
Manfaat penelitian yang diharapkan dari rencana strategis teknologi informasi yang dihasilkan, adalah : .....	4
1.5 Ruang Lingkup .....	4
1.6 Kerangka Berpikir .....	5
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 Studi Literatur.....	8
2.2 Teori Umum .....	10
2.2.1 Perancangan .....	10
2.2.2 Desain.....	11
2.2.3 User Interface (UI) .....	11
2.2.4 User Experience .....	12
2.2.5 Sistem Informasi Akademik .....	12
2.2.6 Monitoring.....	12

2.2.7	User Centered Design (UCD).....	13
2.2.8	Mobile Device .....	15
2.3	Teori-Teori Pendukung .....	15
2.3.1	Fishbone .....	15
2.3.2	Unified Modeling Language (UML) .....	16
2.3.3	Prototype .....	20
2.3.4	Figma.....	20
2.3.5	Wireframe.....	21
2.3.6	Storyboard .....	21
<b>BAB 323</b>		
3.1	Rencana Penelitian .....	23
3.2	Tahapan penelitian .....	24
3.3	Waktu dan Tempat Penelitian .....	25
3.3.1	Waktu Penelitian .....	25
3.3.2	Tempat Penelitian.....	25
3.4	Sejarah organisasi.....	25
3.4.1	Lingkup Kegiatan .....	26
3.4.2	Sumber Daya .....	26
3.4.3	Struktur Organisasi SMK Budi Mulia.....	27
3.4.4	Rincian Tugas dan Tanggung Jawab .....	28
3.5	Analisis Permasalahan Menggunakan Fishbone .....	34
3.6	Proses Bisnis Berjalan .....	36
3.6.1	Proses Bisnis Berjalan Biodata.....	36
3.6.2	Proses Bisnis Berjalan Informasi.....	37
3.6.3	Proses Bisnis Berjalan Nilai .....	38
3.7	Proses Bisnis Yang Diusulkan .....	39
3.8	Tahapan Penelitian .....	40
3.8.1	Plan the User Centere Design Process.....	40
3.8.2	Specify the Context Of Use.....	41
3.8.3	Specify User and Organizational Requirement .....	41
3.8.4	Product Design Solutions .....	41
3.8.5	Evaluate Design Against Requirement.....	42
3.9	Teknik Pengumpulan Data .....	42
3.9.1	Observasi.....	42
3.9.2	Wawancara .....	42

3.9.3	Kuesioner .....	43
3.10	Alat Bantu Penelitian.....	43
3.10.1	Software (Perangkat Lunak) .....	43
3.10.2	Hardware (Perangkat Keras).....	43
<b>BAB 444</b>		
4.1	Plan the user centered design process .....	44
4.2	Specify the Context of Use.....	46
4.3	Specify User and Organizational Requirement .....	47
4.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	47
4.3.2	Kebutuhan Non-Fungsional.....	48
4.4	Product Design Solution.....	49
4.4.1	Use Case Diagram.....	50
4.4.2	Wireframe.....	59
4.4.3	Storyboard .....	67
4.4.4	Prototype .....	71
4.5	Evaluate Design Against User Requirement .....	80
4.5.1	System Usability Scale (SUS).....	80
<b>BAB 585</b>		
5.1	Kesimpulan.....	85
5.2	Saran .....	85
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>86</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>91</b>
LAMPIRAN 1 Daftar Riwayat Hidup.....		91
LAMPIRAN 2 SURAT PENELITIAN.....		92
LAMPIRAN 3 DATA WAWANCARA.....		93